

## **”DESARROLLO DE UNA NUEVA MODALIDAD EDUCATIVA PRESENCIAL Y VIRTUAL DE COMPUTACIÓN BÁSICA I, CENTRADA EN EL APRENDIZAJE, MEDIANTE RECURSOS INNOVADORES EN LA INTERNET”.**

**Humberto Díaz Baleón**

Resumen:

Exponer los resultados, impacto y conclusiones del diseño e implementación de una educación presencial y virtual de la asignatura de computación básica<sup>1</sup> I del Nivel Medio Superior del I.P.N. El proyecto de investigación registrado ante la Secretaría de Investigación y Posgrado del I.P.N., con clave 20051504 consistió en poner en práctica materiales didácticos electrónicos (antes polilibros<sup>2</sup>) elaborados con tecnología de internet (evaluados por el centro de tecnología educativa con una calificación satisfactoria y puesto en línea en su página <http://www.te.ipn.mx>), además de la creación de un DVD<sup>3</sup> de la materia de Computación básica I, debido a que el 65% de los estudiantes cuentan con un equipo de cómputo y el 86% con un reproductor casero de DVD.

Al impartir la materia de computación básica el 25% la tomó de manera virtual y el 75% de forma presencial, en ambos casos se trató de auto generar el conocimiento propio de los alumnos, desarrollando sus habilidades de aprendizaje, para aumentar la excelencia y calidad académica<sup>4</sup> en el proceso enseñanza-aprendizaje.

La problemática a solucionar mediante la realización del presente proyecto consiste en la insuficiente infraestructura de cómputo y telecomunicaciones que posee el Instituto para la adecuada impartición de la asignatura de computación básica I, es decir, lograr que una computadora sea asignada a un sólo alumno, carente de este recurso en su hogar, y aquellos jóvenes que posean los medios idóneos y las habilidades para realizar una educación virtual lo pueden llevar a cabo en la comodidad de su casa.





*1er. congreso*  
**Internacional de  
Innovación Educativa**  
*La cultura de la innovación en la educación*  
**del 4 al 7 de julio 2006**

**Referencias:**

- (1) Romero Gómez Antonio, Computación Básica I, Grupo editorial exodo, México 2000
- (2) Díaz Baleón Humberto, Computación Básica I, polilibro I.P.N., México 2005.
- (3) Sandoval Hugo, Producción de alta definición a bajo costo, artículo de computación en el periódico universal, Agosto 2005, sección I página 11.
- (4) Rodríguez Perego Nicolás, La administración educativa pública mexicana en el nivel superior, ANUIES serie investigaciones, México 2005.

